La classe 5ª/B premiata al Campidoglio

Cos'è BYOEG? BYOEG è un progetto che noi,la classe 5/B abbiamo iniziato in 3ª utilizzando Scratch per imparare contenuti di tutte le discipline e per attuarlo abbiamo usato il cooperative learning.
Quando abbiamo saputo che eravamo finalisti siamo stati fieri di noi perchè è ormai da molti anni che facevamo coding, ma non avevamo mai vinto un premio.
Grazie ai giochi realizzati con Scratch siamo andati Roma (al Campidoglio nella sala Giulio Cesare) e abbiamo vinto il concorso GLOBAL JUNIOR CHALLENGE.
Questa esperienza ci è piaciuta molto perchè usando i computer e il programma Scratch siamo riusciti a costruire insieme bellissime animazioni.

Matteo,Oualid,Adam,Bianca e Antonella.

A Roma per il GJC

Il progetto BYOEG è iniziato da un'idea del professore Alfonso d'Ambrosio in collaborazione con la nostra maestra.
Per costruire i nostri progetti abbiamo usato Scratch, che è un linguaggio di programmazione a blocchi che può essere usato a tutte le età.
Secondo noi usare la programmazione a scuola è un modo efficace di imparare divertendosi.
Guardando a Roma gli altri progetti abbiamo pensato che erano molto belli perchè erano tutti diversi, ma innovativi.
Per noi questa è stata un'esperienza bella e nuova perché abbiamo imparato a usare meglio il problem-solving e anche perchè ci è piaciuto provare nuovi strumenti digitali, ovvero il progetto creato con i mondi virtuali dai ragazzi del liceo di Monselice.

Lorenzo, Marta, Imma, Alessandro, Thomas

PROGETTO BYOEG

La classe 5/B ha partecipato al progetto BYOEG cominciato dalla maestra Serafina Dangelico e dal prof Alfonso D'Ambrosio.
Siamo arrivati finalisti e siamo andati a Roma per mostrare i nostri giochi educativi creati con Scratch.
Quando siamo arrivati alla biblioteca di Roma abbiamo mostrato tutti i progetti, anche quelli dei nostri amici che non hanno potuto partecipare,perchè noi siamo una classe inclusiva.
Noi di solito svolgiamo le attività in cooperative learning e usiamo il problem solving , cioè se nel nostro progetto c'è un errore /bug riflettiamo, agiamo e risolviamo.
Siamo arrivati primi tra gli under 18 e ne siamo orgogliosi.
Attuare questo progetto ci è piaciuto perchè abbiamo imparato a usare comandi complessi per costruire giochi educativi e storie animate in tutte le discipline.

Marco, Soumaya, Giada, Michele, Hind

PROGETTO BYOEG

IL progetto BYOEG è cominciato nel 2015, grazie alla nostra maestra che ci ha insegnato ad usare Scratch, cioè un linguaggio di programmazione. Per costruire i nostri progetti abbiamo usato il pensiero computazionale e fatto coding.Quando facciamo un errore, che in informatica si dice bug, lo correggiamo usando il problem Solving, perciò l'errore non ci fa paura.
Quest'anno nel 2017 siamo andati a Roma a spiegare cosa significa BYOEG ovvero "porta il tuo gioco educativo a scuola". E' stato davvero emozionante perché non c'era mai capitato di essere intervistati.

Martina/Nicholas/Denise/Nour. Mirko

Protagonisti per un giorno

Il progetto BYOEG è incominciato già in terza quando la maestra Serafina Dangelico ci ha fatto vedere dei giochi che aveva fatto lei e ci ha fatto conoscere un po' di SCRATCH,CODING,ROBOTICA.

Usare il linguaggio di programmazione a scuola è per noi un modo diverso di imparare divertendoci perchè collaborando insieme riusciamo a fare progetti EDUCATIVI e INTERDISCIPLINARI.

Quando abbiamo saputo che eravamo finalisti al Global Junior Challenge,ci siamo sentiti fieri di noi anche se sappiamo che senza la nostra maestra non saremmo mai arrivati a questo livello.

Guardando gli altri progetti esposti negli stand abbiamo capito che non eravamo gli unici a saper programmare e costruire animazioni interattive e che c'erano tanti altri ragazzi, a livello mondiale, con le nostre stesse competenze.

Adesso sappiamo che il BUG è l'errore di programmazione,ma la nostra maestra ci ha sempre insegnato che dall'errore si impara e quindi non abbiamo paura di sbagliare.

Questa esperienza è stata emozionante perchè bambini di soli 10 anni sono riusciti a fare cose così INNOVATIVE.

Diego,Elena,Rosa,Cesare,Leo